Actividades para desarrollar y evaluar las inteligencias múltiples en el aula

Inteligencia Lingüística:

- Investigaciones reflexivas acompañadas con exposiciones orales
- Consulta en libros y revistas físicos y virtuales con el objetivo de que puedan citar autores e incorporar sus citas en otros contextos.
- Lluvias de ideas con los estudiantes (Brainstorming) para generar ideas originales en un ambiente relajado y se pueda originar el diálogo y el debate
- Juegos con palabras como (páreme la mano), crucigramas, sopas de letras, el ahorcado
- Lectura en voz alta de cuentos, narraciones, poemas, trabalenguas.
- Llevar un diario personal o jugar al reportero donde el estudiante tenga que narrar la escena con varios detalles.

Inteligencia Lógica y Matemática:

- Problemas escritos para que el estudiante pueda interpretarlos en una ecuación.
- Demostraciones científicas
- Ejercicios gráficos de operaciones con elementos (para las primeras etapas)
- Juegos de armar elementos como el cubo Rubik, rompecabezas, Sudoku
- Simulaciones y prácticas de compra y venta de artículos
- Juegos de lógica como ajedrez y Damas

Inteligencia espacial

- Usar esquemas para agrupar información
- Mapas para llegar a un punto específico
- Manejo de Planos , dibujos en 3D, pintura artística
- Isometrías
- Imaginar, graficar y describir un escenario

Inteligencia Kinestésica:

- Actividades relacionadas con expresión corporal, teatro, danza, artes marciales.
- Integrar la representación teatral de una obra que estén leyendo en clase
- Manualidades, artes plásticas y estéticas relacionadas con un tema
- Participación de estudiantes en concursos de libro leído, poemas o declamaciones donde utilice su lenguaje y cuerpo para expresarse.

Inteligencia Musical:

- Incorporar la música mientras trabaja en algún proyecto
- Hacer la imitación de su cantante favorito
- Sacar la letra de una canción que les guste
- Inventar la música y la letra de una canción

Inteligencia Ecológica:

- Salir de excursión y paseos de curso
- Sembrar una huerta en la escuela con la participación de los alumnos
- Ejercicios y juegos de relajación al aire libre
- Cuidado de una mascota
- Ejercicios de observación donde se pide al alumnos que busquen en un bosque elementos que se están estudiando, por ejemplo un tipo de hoja, una planta, etc.

Inteligencia Interpersonal

- Trabajo en grupo donde cada uno pueda expresarse y aportar con algo nuevo
- Juegos donde se requieran varios participantes y donde se requiera jugar en parejas
- Ejercicios de diálogo y rescatar los valores de otros
- Actividades de venta y promoción de un producto
- Actividades comunitarias y de solidaridad con personas de escasos recursos

Inteligencia Intrapersonal

- Actividades de relajación, meditación, oración y yoga
- Trabajos como ¿Quién son yo? Donde el alumno pueda explayarse auto describiéndose y resaltar sus valores más importantes
- Ejercicios de motivación y proyección personal y profesional

Inteligencia Tecnológica

No quiero explayarme mucho en este punto, pues el tema da para varias páginas; sin embargo considero adecuado integrar en el aula los siguientes actividades para estimular esta inteligencia:

- Juegos on-line para reforzar cada asignatura
- Uso de redes sociales educativas con las debidas precauciones
- Uso de Ipads, Ipods, Radio, televisión, pizarras interactivas, etc.
- Simuladores educativos para recrear escenarios
- Laboratorios y museos virtuales
- Uso Mapas digitales, editores de video, etc